

- 1) Crear un programa de calculadora en Python que pide dos números al usuario, los convierte a enteros y muestra suma, resta, multiplicación y división por pantalla.
- 2) Imprimir los cuadrados de los 10 primeros números naturales usando while y for, calculando cada cuadrado como el número por sí mismo y mostrando el resultado.
- 3) Muestra los números pares del 1 al 120 con un bucle for y range
- 4) Pedir dos números, convertirlos a enteros y mostrar todos los números entre ellos usando un bucle, solo si el primero es menor que el segundo.
- 5) Generar todas las tablas de multiplicar del 1 al 10 usando bucles, cabeceras y el formateo de impresión para mostrar cada tabla con sus multiplicaciones.
- 6) Crear un programa en Python que calcule el porcentaje de un número: solicita el número y el porcentaje, realiza la operación y muestra el resultado.
- 7) Ejercita un bucle que pide números indefinidamente y muestra cada entrada hasta que el usuario introduce 111, saliendo con break; muestra el contador de números ingresados