

Tkinter - Propiedades de Label, Entry y Button

Tabla de referencia con la funcion de cada propiedad, opciones habituales y widgets donde puede aplicarse.

Propiedad	¿Que modifica?	Opciones / ejemplos	Label	Entry	Button
text	Texto que muestra el widget	text="Guardar" text="Nombre:"	Si	No*	Si
font	Fuente, tamaño y estilo	font=("Arial", 14) font=("Arial", 14, "bold") Estilos: bold, italic, underline, overstrike	Si	Si	Si
fg	Color del texto	fg="white" fg="blue" fg="#FF0000"	Si	Si	Si
bg	Color de fondo	bg="green" bg="lightgray" bg="#F0F0F0"	Si	Si	Si
width	Ancho del widget	width=20 En widgets de texto suele expresarse en caracteres, no en pixeles.	Si	Si	Si
height	Alto del widget	height=2 En Label/Button suele expresarse en lineas de texto.	Si	No	Si
bd	Grosor del borde	bd=1 bd=3 bd=5	Si	Si	Si
relief	Aspecto visual del borde	relief="flat" "raised" - "sunken" - "groove" - "ridge" - "solid"	Si	Si	Si
cursor	Forma del cursor al pasar el mouse	cursor="hand2" cursor="arrow" cursor="xterm" cursor="cross"	Si	Si	Si
justify	Alineacion de varias lineas o del texto ingresado	justify="left" justify="center" justify="right"	Si	Si	No**

Notas: * Un Entry no usa **text** para su contenido; normalmente se obtiene o modifica mediante **get()**, **insert()**, **delete()** o una **textvariable**. ** En Button, la alineacion del contenido se controla normalmente con otras opciones como **anchor**. Las opciones disponibles pueden variar ligeramente segun el widget y la plataforma.

Ejemplo: Button(ventana, text="Guardar", font=("Arial", 14, "bold"), fg="white", bg="green", width=15, bd=3, relief="raised", cursor="hand2")